



**«Мобильный магазин»
Курьер (Courier).**

**Руководство.
Структура файла дополнительного товара:
goodlist.xml**

13. июн. 2023
nilstarsoft@mail.ru

Оглавление

1 Введение.....	3
2 Файл меню выбора товаров (goodlist.xml).....	4
2.1 Формат объекта, описывающего меню (menu).....	5
2.2 Формат объекта, описывающего товар (item).....	7
3 Диалог выбора товара.....	13
3.1 Работа в диалоге «ПЕРЕЧЕНЬ ТОВАРА».....	13
3.2 Работа в диалоге «ПОИСК ПО КОДУ».....	14
4 Особенности использования весового товара.....	15
4.1 Настройка и использование сканера при работе с весовым товаром со штрихкодом автоматических весов.....	15
5 Специальные символы.....	17

1 Введение

В документе приведены правила настройки списка товаров для программы «Мобильный магазин. Курьер».

Дополнительный товар используется для добавления товара в загруженный ЗНД (заявка на доставку) на ККТ, например, при добавлении дополнительных товаров (подарочные карты и т. п.) или оказании дополнительных услуг (подъем на этаж и т. п.) при доставке заявки.

Также дополнительный товар используется при создании новых чеков (в случае, если этот функционал поддержан в сборке Курьер и используется при эксплуатации ККТ).

Весь список дополнительного товара описывается в файле goodlist.xml

2 Файл меню выбора товаров (goodlist.xml)

В файле описывается меню выбора из списка товаров. Это меню используется при добавлении позиции товара. Меню отображается только при наличии файла **goodlist.xml** в разделе MAINAPP (файл не является обязательным для загрузки).

Внимание! Список товаров не является обязательным файлом. Подготовка файла **goodlist.xml** не входит в обязанности поставщика ПО. Поставщик сопровождает ПО примером/образцом файла **goodlist.xml**.

Файл представляет собой xml-форматированный файл. Этот файл имеет структуру идентичную желаемому меню выбора товара, т.е. может описывать многоуровневые включения дополнительных меню.

Внимание! Файл goodlist.xml должен использовать кодировку UTF-8 без BOM. В противном случае будут проблемы с отображением русских букв.

Внимание! В полях атрибутов, таких, как имя меню или товара, нельзя использовать некоторые символы, в частности, двойные кавычки. См. Раздел Специальные символы.

Внимание! Для PAX S900 максимально допустимый размер файла **goodlist.xml** — 3 Мб.

Структура файла:

```
<?xml ... ?>
<goodlist type="[тип меню]"
          font="[номер шрифта]"
          name="[имя корневого меню]"
          barscan="[код сканера]"
          wstr="[<первая цифра сравниваемой части>,<размер
сравниваемой части>]"
          wweight="[<первая цифра веса>,<длина числа веса>,<кол-во
цифр после запятой>]" >
  <menu type="[тип подменю]"
        font="[номер шрифта]"
        name="[имя подменю]"
        image="[имя файла изображения]"
        transparent="[цвет прозрачности изображения]" >
    ... [содержимое подменю: объекты menu или item]
  </menu>
  ...
  <item name="[название пункта меню]" image="[имя файла
изображения]" ... [описание товара] />
</goodlist>
```

Корневое меню строится от объекта **goodlist**, все подменю описываются объектом **menu**.

Все товары описываются объектом **item**.

Описание списка товара может включать следующие атрибуты:

Название атрибута	Пример	Описание
name	name="Список товара"	Локализованная строка (не более 128 символов). Наименование корневого меню. Отображается как заголовок меню.

image	image="goods.jpg"	Имя файла иконки (файлы изображения должны загружены в MAINAPP). Является иконкой заголовкой корневого меню. Поддерживаются форматы изображений: bmp, jpg, png, gif.
type	type="1"	Тип корневого меню: <ul style="list-style-type: none"> • 0 — меню-список строчного типа (установлено по умолчанию); • 1 — меню иконного типа (3 колонки в строке);
barscan	barscan="1"	Настройка использования сканера при работе со списком товара: <ul style="list-style-type: none"> • 0 — сканер не используется (по умолчанию); • 1 — использовать сканер;
wcmp	wcmp="0,7"	Размер сравниваемой части штрихкода весового товара: wcmp="<первая цифра сравниваемой части>,<размер сравниваемой части>"
wweight	wweight="7,5,3"	Весовая часть штрихкода весового товара: wweight="<первая цифра веса>,<длина числа веса>,<кол-во цифр после запятой>" -

2.1 Формат объекта, описывающего меню (menu)

В объекте **menu** описывается способ отображения меню и его содержимое.

Любое меню имеет следующий формат описания:

```
<menu type="[тип меню]" font="[номер шрифта]" name="[имя меню]"
image="[имя файла изображения]" transparent="[цвет прозрачности
изображения]">
```

```
  <menu ...>...</menu> - описание подменю
```

```
  <item ... /> - описание товара
```

```
</menu>
```

Атрибут **type** описывает способ отображения меню и может принимать следующие значения:

- 0 — меню-список строчного типа (установлено по умолчанию);
- 1 — меню иконного типа (3 колонки в строке);

Атрибут **font** описывает шрифт для названий пунктов меню и может принимать следующие значения:

- 0 — мелкий шрифт (рекомендуется для меню иконного типа);
- 1 — средний шрифт (рекомендуется для меню-списка);
- 2 — большой шрифт.

Атрибут **transparent** описывает цвет изображения, который будет считаться прозрачным. Цвет указывается в формате R,G,B (три числа через запятую). Например, значение 0,0,0 — это черный цвет, а 255,0,0 – красный.

Атрибут **barscan** дает разрешение выбора позиции сканером штрихкодов :

- 0 - не использовать сканер (по умолчанию);
- 1 — использовать (сканер используется, если он есть на ККТ).

Меню может содержать следующие объекты:

- **name** – имя меню, отображается в заголовке или является именем пункта меню для меню уровнем выше;
- **image** – имя файла иконки. Иконка отображается в заголовке или является иконкой пункта меню для меню уровнем выше, необязательный параметр;
- **menu** – пункт меню нижнего уровня. Описывает подменю, в которое можно попасть из текущего меню, если будет выбран соответствующий пункт;
- **item** – пункт, описывающий товар. При выборе этого пункта диалог «ДОБАВЛЕНИЕ ПОЗИЦИИ» будет заполнен описанием соответствующего товара.

Пример меню:

```
<menu type="0" font="1" name="ХЛЕБ"
image="../res/dir.b16" transparent="0,0,0">
  <item name="Ржаной батон" price="25.00"
article="000010001" barcode="801310905432" unit="шт."
tax="4" dep="1" depname="ХЛЕБ" />
  <item name="Бородинский" price="35.00"
article="000010002" barcode="0071662122119" unit="шт."
tax="4" dep="1" depname="ХЛЕБ" />
  <item name="Зерновой батон" price="44.00"
article="000010003" barcode="887961127966" unit="шт."
tax="5" dep="1" depname="ХЛЕБ" />
  <item name="Булка Маковая" price="28.00"
article="000020001" barcode="4640012900774" unit="шт."
tax="5" dep="1" depname="ХЛЕБ" />
</menu>
```



2.2 Формат объекта, описывающего товар (item)

Объект **item** описывает способ отображения пункта меню и свойства соответствующего этому пункту меню товара. При выборе этого пункта, «Диалог ввода товара» будет заполнен описанием соответствующего товара.

Описание товара **item** имеет следующий формат. Обязательным атрибутом является только название товара, все остальные атрибуты могут отсутствовать:

```
<item name="[название товара]"
      image="[имя файла изображения]"
      transparent="[цвет прозрачности изображения]" >
  price="[цена товара <руб>.<коп>]"
  unit1="[единица измерения товара]"
  article2="[код или артикул товара]"
  barcode="[штрихкод товара]"
  tax="[индекс налога]"
  comment="[комментарий]"
  dep3="[номер отдела 1..40]"
  depname="[имя отдела]"
  tag="[дополнительные теги для ОФД]"
  agent="[признак агента предмета расчёта]"
  calcmethod="[признак метода расчёта]"
  calcobject="[признак предмета расчёта]"
  service="[0: товар (по умолчанию), 1: услуга]"
  mark="[0: без маркировки, 1: товар с маркировкой]"
  lotsize="[количество товара с маркировкой в упаковке]"
  type="[0: штучный товар (по умолчанию), 1: весовой товар]"
  quantity="[минимальное кол-во товара (по умолчанию: 1)]"
  id="[идентификатор товара]" />
```

Внимание! Обязательным атрибутом является только название товара, все остальные атрибуты могут отсутствовать.

Внимание! Для оформления услуги используется атрибут **service** (если `service="0"` или атрибута нет в описании позиции, то добавление позиции произойдет в раздел **goods** чека, иначе если `service="1"`, то в раздел **services**).

Описание товара может включать следующие атрибуты:

Название атрибута	Пример	Описание
name	name="HDMI соединитель"	Локализованная строка (не более 128 символов). Наименование товара (обязательный атрибут). Отображается как название пункта меню.
image	image="hdmi.jpg"	Имя файла иконки (файлы изображения должны загружены в MAINAPP).

- 1 Допустимо использование атрибута **ed** для совместимости с программой «Мобильный магазин. Базовый»
- 2 Допустимо использование атрибута **code** для совместимости с программой «Мобильный магазин. Базовый»
- 3 Допустимо использование атрибута **depnum** для совместимости с программой «Мобильный магазин. Базовый»

		Является иконкой пункта меню при выводе меню. Поддерживаются форматы изображений: bmp, jpg, png, gif.
transparent	transparent="0,0,0"	Цвет прозрачности для иконки в формате R, G, B через запятую (например: 0,0,0).
price	price="35.00"	Денежная строка. Цена единицы товара.
unit ⁴ ⁵	unit="шт."	Локализованная строка (не более 3 символов). Единица измерения товара (по умолчанию «шт.»). Допустимо указывать в виде наименования единицы, либо числовое(HEX либо десятичное) значение тега 2108 ФФД.
article ⁶	article="140017"	Локализованная строка (не более 20 символов). Артикул или код товара.
barcode	barcode="0123456789"	Строка. Штрихкод товара (используется для поиска товара в списке).
tax	tax="5"	Идентификатор налога. Если в настроечном файле создан справочник идентификаторов налогов, то используется соответствие из этого справочника. Если справочник не создан, то берется индекс налога согласно настройкам ФР. Для информации по справочнику смотрите документ «IRAS courier. Структура настроечного файла».
comment	comment="доп.товар"	Строка (до 255 символов). Комментарий к позиции (печатается на чеке).
dep ⁷	dep="2"	Числовая строка (значение от "1" до "40"). Номер отдела товара. Если не установлено, то по умолчанию принимается значение "1".
depname	depname="Комплекующие"	Локализованная строка (не более 20 символов). Название отдела.
tag	tag="<1162>11122222223333333333333333333333"	Строка (до 255 символов). Дополнительный тег/теги в позицию товара (передается в ОФД). Формат ⁸ : tag="<номер тэга>содержимое тэга".

4 Допустимо использование атрибута **ed** для совместимости с программой «Мобильный магазин. Базовый»

5 При формировании чека, единица измерения автоматически преобразуется в формат допустимый для версии ФФД указанной при регистрации ККМ.

6 Допустимо использование атрибута **code** для совместимости с программой «Мобильный магазин. Базовый»

7 Допустимо использование атрибута **depnum** для совместимости с программой «Мобильный магазин. Базовый»

8 Для xml файлов символы «<» и «>» используются как спецсимволы разметки, поэтому для использования этих символов в тексте нужно заменять их на макросы «<» и «>» соответственно.

		<p>Где:</p> <ul style="list-style-type: none"> • номер тэга - номер дополнительного тэга в позицию товара; • содержимое тэга — данные передаваемые в теге. <p>При необходимости передачи нескольких тегов, они разделяются символом вертикальная черта « ».</p> <p>Например: tag="<номер тэга>содержимое тэга <номер тэга>содержимое тэга".</p>
agent	agent="x10"	<p>Признак агента предмета расчета (тег 1222). Признак агента состоит из байтовых флагов. Флаги могут иметь следующие значения (ниже приводятся шестнадцатеричные значения флагов):</p> <ul style="list-style-type: none"> • 01 - оказание услуг покупателю (клиенту) пользователем, являющимся банковским платёжным агентом; • 02 - оказание услуг покупателю (клиенту) пользователем, являющимся банковским платёжным субагентом; • 04 - оказание услуг покупателю (клиенту) пользователем, являющимся платёжным агентом; • 08 - оказание услуг покупателю (клиенту) пользователем, являющимся платёжным субагентом; • 10 - осуществление расчёта с покупателем (клиентом) пользователем, являющимся поверенным; • 20 - осуществление расчёта с покупателем (клиентом) пользователем, являющимся комиссионером; • 40 - осуществление расчёта с покупателем (клиентом) пользователем, являющимся агентом и не являющимся банковским платёжным агентом (субагентом), платёжным агентом (субагентом), поверенным, комиссионером.
calcmethod	calcmethod="4"	<p>Признак способа расчета (тег 1214). Может принимать следующие значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 - полная предварительная оплата до момента передачи предмета расчёта; • 2 - частичная предварительная оплата до момента передачи предмета расчёта; • 3 — аванс; • 4 - полная оплата, в том числе с учетом аванса (предварительной оплаты) в момент передачи предмета расчёта; • 5 - частичная оплата предмета расчёта в момент его передачи с последующей оплатой в кредит; • 6 - передача предмета расчёта без его оплаты в момент его передачи с последующей оплатой в кредит;

		<ul style="list-style-type: none"> • 7 - оплата предмета расчёта после его передачи с оплатой в кредит (оплата кредита). <p>Если параметр не указан, то устанавливается значение по умолчанию (значение по умолчанию можно настроить в настроечном файле — смотрите описание «IRAS courier. Структура настроечного файла»).</p>
calcobject	calcobject="1"	<p>Признак предмета расчёта (тег 1212). Может принимать следующие значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 - реализуемый товар, за исключением подакцизного товара (наименование и иные сведения, описывающие товар); • 2 - реализуемый подакцизный товар (наименование и иные сведения, описывающие товар); • 3 - выполняемая работа (наименование и иные сведения, описывающие работу); • 4 - оказываемая услуга (наименование и иные сведения, описывающие услугу); • 5 - приём ставок при осуществлении деятельности по проведению азартных игр; • 6 - выплата денежных средств в виде выигрыша при осуществлении деятельности по проведению азартных игр; • 7 - приём денежных средств при реализации лотерейных билетов, электронных лотерейных билетов, приеме лотерейных ставок при осуществлении деятельности по проведению лотерей; • 8 - выплата денежных средств в виде выигрыша при осуществлении деятельности по проведению лотерей; • 9 - предоставление прав на использование результатов интеллектуальной деятельности или средств индивидуализации; • 10 - аванс, задаток, предоплата, кредит, взнос в счёт оплаты, пени, штраф, вознаграждение, бонус и иной аналогичный предмет расчёта; • 11 - вознаграждение пользователя, являющегося платёжным агентом (субагентом), банковским платёжным агентом (субагентом), комиссионером, поверенным или иным агентом; • 12 - предмет расчёта, состоящий из предметов, каждому из которых может быть присвоено значение от "1" до "11"; • 13 - предмет расчёта, не относящемуся к предметам расчёта, которым может быть присвоено значение от "1" до "12". <p>Если параметр не указан, то устанавливается значение по умолчанию (значение по умолчанию можно настроить в настроечном файле — смотрите описание «IRAS courier.</p>

		Структура настроечного файла»).
service	service="1"	0: товар (т. е. добавляется в раздел товара чека), значение по умолчанию; 1: сервис (т. е. добавляется в раздел сервиса чека).
mark	mark="1"	0: товар без маркировки; 1: товар с маркировкой, требуется отправка марки в ОФД. При добавлении такого товара обязательно сканирование маркировочного кода (или его ввод вручную, если касса не оснащена сканером).
type	type="1"	0: штучный товар (по умолчанию); 1: весовой товар.
quantity ⁹	quantity="0.100"	Минимальное количество товара (имеется ввиду что в позиции можно указать товара не меньше, чем указано в этом атрибуте).
lotsize	lotsize="4"	Количество маркированного товара в упаковке. Указывается при продаже маркированного товара поштучно из упаковки.
id	id="AB-12345"	Строка. Идентификатор товара (не используется при создании чека, но передается в отчет).
excise	excise="3.5"	сумма акциза с учетом копеек, включенная в стоимость ОДНОЙ ЕДИНИЦЫ предмета расчета. Внимание! Атрибут игнорируется, если в атрибуте tag присутствует тег 1229. Атрибут применяется, только при наличии ИНН покупателя.

Пример описания объекта:

```
<item
  name="Молоко 33кор."
  price="45.00"
  article="100010001"
  barcode="008421411412"
  unit="шт."
  tax="4"
  dep="2"
  depname="МОЛОКО" />
```

Пример вида диалога «ДОБАВЛЕНИЕ ПОЗИЦИИ»:

⁹ Допустимо использование атрибута **qty** для совместимости с программой «Мобильный магазин. Базовый»

ДОБАВЛЕНИЕ ПОЗИЦИИ

Молоко 33кор.

Артикул: 100010001

Цена: 45.00

Кол-во: 1

Отдел: 2

МОЛОКО

ОТМЕНА ОК

2. СМЕНА ОТКРЫТА

К 20.06.19 15:51:23 100

name

article

price

unit

dep

depname

3 Диалог выбора товара

Выбор товара возможен в двух режимах:

- Диалог «ПЕРЕЧЕНЬ ТОВАРА»;
- Диалог «ПОИСК ПО КОДУ».

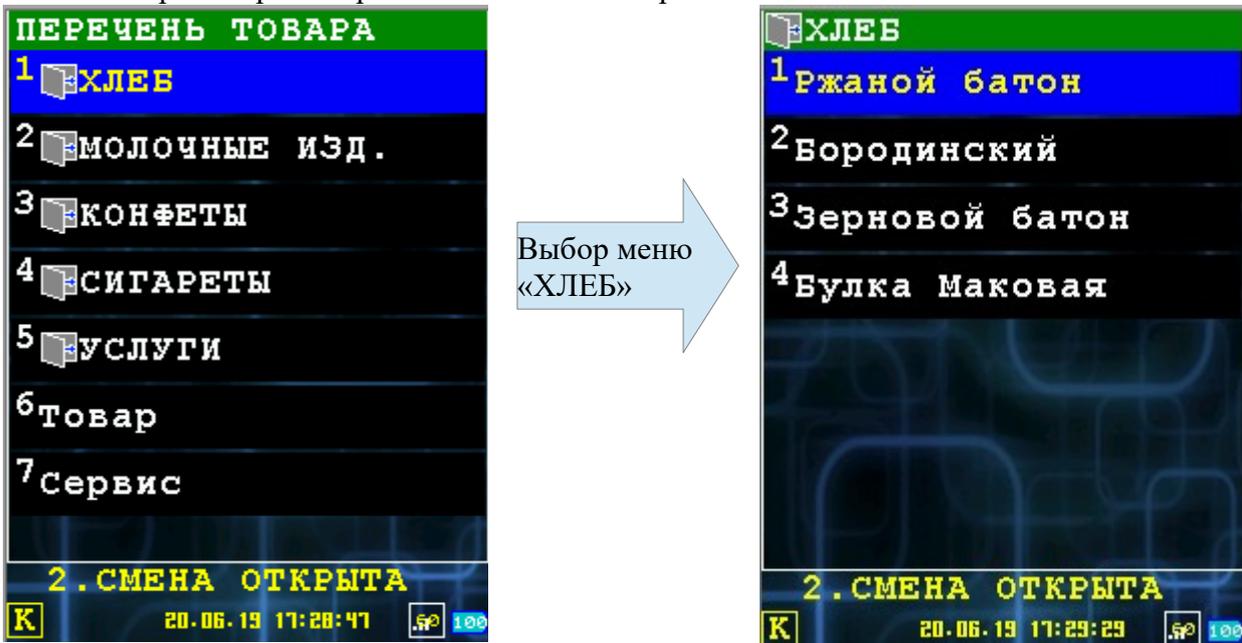
Первоначально, при добавлении товара, вход происходит в диалог «ПЕРЕЧЕНЬ ТОВАРА». Перейти в режим «ПОИСК ПО КОДУ» можно нажав клавишу MENU.

Если поддерживается работа со сканером штрихкодов (ККТ оснащен сканером штрихкодов и установлен атрибут barscan="1" в goodlist.xml), то доступен поиск по штрихкоду в любом из диалогов.

3.1 Работа в диалоге «ПЕРЕЧЕНЬ ТОВАРА»

Диалог «ПЕРЕЧЕНЬ ТОВАРА» служит для выбора позиции путем перемещения по древовидному меню, описанному в gooslist.xml.

Меню выбора товара отображается начиная с корневого меню.



При выборе пункта меню происходит либо выбор товара (если пункт меню описывает товар), либо перемещение в меню уровнем ниже.

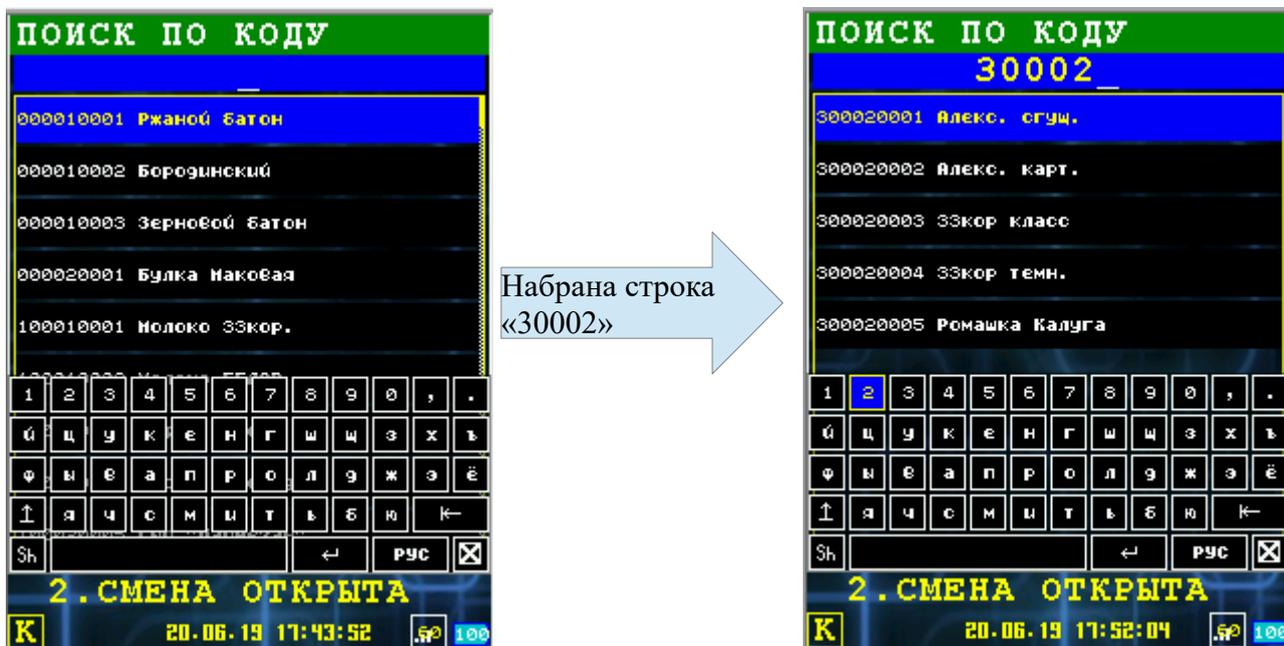
Также возможно управление с клавиатуры терминала:



3.2 Работа в диалоге «ПОИСК ПО КОДУ»

Диалог «ПОИСК ПО КОДУ» служит для поиска товара по артикулу (коду) товара.

Товар выводится в виде единого списка, при наборе артикула в строке поиска будут отображаться только те пункты которые соответствуют этой строке.



Для выбора позиции нажмите ОК (если желаемая позиция подсвечена на диалоге) или выберите ее касанием позиции на экране (если она появилась).

Для возврата в диалог «ПЕРЕЧЕНЬ ТОВАРА» нажмите кнопку ОТМЕНА.

4 Особенности использования весового товара

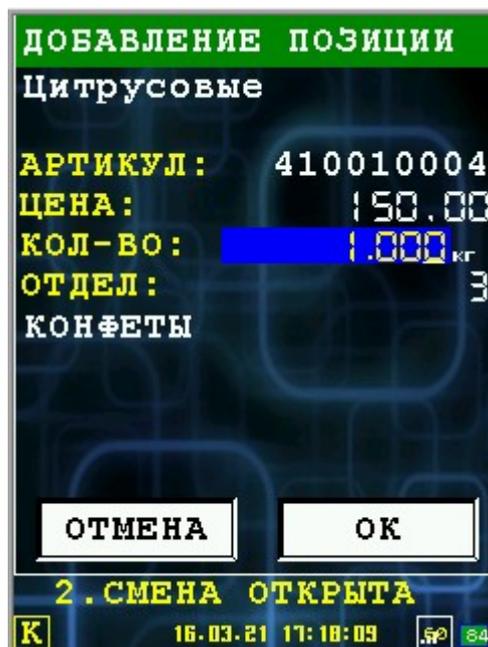
Внимание! Для весового товара нужно обязательно указать атрибут `type="1"`.

Количество весового товара всегда имеет три цифры после запятой.

Внимание! Сумма позиции весового товара (т. е. цена * кол-во товара) не может быть нулевой.

Пример описания весового товара в `goodlist.xml`:

```
<item
  name="Цитрусовые"
  price="150.00"
  code="410010004"
  barcode="2365565000000"
  unit="кг"
  type="1"
  tax="4"
  depnum="3"
  depname="КОНФЕТЫ" />
```



4.1 Настройка и использование сканера при работе с весовым товаром со штрихкодом автоматических весов

Программа «Курьер» поддерживает ввод позиций весового товара с использованием штрихкода полученного с автоматических весов.

Внимание! Данный функционал поддерживается с версии Курьер 2.5.9.

Предварительно необходимо настроить атрибуты **wcmp** и **wweight** для разбора штрихкода весового товара в заголовке списка товара `goodlist.xml` (раздел `goodlist`) либо в файле настройки `settings.xml` (раздел `courier/barscan`):

- **wcmp**="[<первая цифра сравниваемой части>,<размер сравниваемой части>]" - размер сравниваемой части штрихкода весового товара;
- **wweight**="[<первая цифра веса>,<длина числа веса>,<кол-во цифр после запятой>]" - весовая часть штрихкода весового товара.

Разберем пример:

Настройки поддержки штрихкода автоматических весов (достаточно сделать их в одном из файлов):

- для `goodlist.xml`: `<goodlist type="0" font="1" name="ПЕРЕЧЕНЬ ТОВАРА" barscan="1" wcmp="0,7" wweight="7,5,3">`
- для `settings.xml`: `<barscan wcmp="0,7" wweight="7,5,3" />`

где:

- `wcmp="0,7"`
 - 0: первая позиция сравниваемой части штрихкода;
 - 7: длина сравниваемой части штрихкода;
- `wweight="7,5,3"`

- 7: первая позиция весовой части штрихкода;
- 5: количество цифр весовой части штрихкода;
- 3: количество цифр после запятой для весовой части штрихкода.

Настройка позиции товара в goodlist.xml:

```
<item
  name="Цитрусовые"
  price="150.00"
  code="410010004"
  barcode="236556500000"
  unit="кг"
  type="1"
  tax="4"
  depnum="3"
  depname="КОНФЕТЫ" />
```

Пример штрихкода, полученного на автоматических весах:



После сканирования штрихкода, должен быть такой экран:



5 Специальные символы

В полях атрибутов, таких, как имя меню или товара, нельзя использовать некоторые символы, в частности, двойные кавычки. Вместо них можно использовать следующие строки текста (в формате знак & название точка с запятой):

Внимание: все поля атрибутов должны обрамляться только двойными кавычками, а не одинарными.

" "

' '

< <

> >

& &