



Мобильный магазин (MobileShop).

**Настройка списка товаров.
[базовая версия 2.5.6]**

Руководство

10. фев. 2021
nilstarsoft@mail.ru

Оглавление

1 Введение.....	3
2 Файл меню выбора товаров (goodlist.xml).....	4
2.1 Формат объекта, описывающего меню (menu).....	4
2.2 Формат объекта, описывающего наборы товаров (set).....	6
2.3 Формат объекта, описывающего товар (item).....	7
2.4 Перемещение по меню выбора товара.....	11
3 Файл меню выбора отделов (deplist.xml).....	12
3.1 Формат объекта, описывающего меню (menu).....	12
3.2 Формат объекта, описывающего отдел (item).....	14
4 Специальные символы.....	14

1 Введение

В документе приведены правила настройки списка товаров для программы «Мобильный магазин».

Весь список товаров описывается в файле goodlist.xml

2 Файл меню выбора товаров (goodlist.xml)

В файле описывается меню выбора из списка товаров. Это меню используется при добавлении позиции товара. Меню отображается только при наличии файла **goodlist.xml** в разделе MAINAPP (файл не является обязательным для загрузки). Если этот файл отсутствует, при проведении продажи все данные о товаре необходимо будет вводить вручную.

Внимание! Список товаров не является обязательным файлом. Подготовка файла **goodlist.xml** не входит в обязанности поставщика ПО. Поставщик может сопровождать ПО примером/образцом файла **goodlist.xml**.

Файл представляет собой xml-форматированный файл. Этот файл имеет структуру идентичную желаемому меню выбора товара, т.е. может описывать многоуровневые включения дополнительных меню.

Внимание! Файл goodlist.xml должен использовать кодировку UTF-8 без BOM. В противном случае будут проблемы с отображением русских букв.

Внимание! В полях атрибутов, таких, как имя меню или товара, нельзя использовать некоторые символы, в частности, двойные кавычки. См. Раздел Ошибка: источник перекрестной ссылки не найден.

Внимание! Максимально допустимый размер файла goodlist.xml — около 3 Мб. Точный объём зависит от содержания файла (количества позиций, атрибутов), настроек и версии ПО.

Структура файла:

```
<?xml ... ?>
<goodlist type="[тип меню]"
          font="[номер шрифта]"
          name="[имя корневого меню]"
          barscan="[код сканера]" >
  <menu type="[тип подменю]"
        font="[номер шрифта]"
        name="[имя подменю]"
        image="[имя файла изображения]"
        transparent="[цвет прозрачности изображения]" >
    ... [содержимое подменю: объекты menu или item]
  </menu>
  ...
  <item name="[название пункта меню]" image="[имя файла
    изображения]" ... [описание товара] />
</goodlist>
```

Корневое меню строится от объекта **goodlist**, все подменю описываются объектом **menu**.

Все товары описываются объектом **item**.

2.1 Формат объекта, описывающего меню (menu)

В объекте **menu** описывается способ отображения меню и его содержимое.

Любое меню имеет следующий формат описания:

```
<menu type="[тип меню]" font="[номер шрифта]" name="[имя меню]"
image="[имя файла изображения]" transparent="[цвет прозрачности
```

изображения]">

<menu ...>...</menu> – описание подменю

<item ... /> – описание товара

<set ...>...</set> – описание набора товаров

</menu>

Атрибут **type** описывает способ отображения меню и может принимать следующие значения:

- 0 — меню-список строчного типа (установлено по умолчанию);
- 1 — меню иконного типа (3 колонки в строке);

Атрибут **font** описывает шрифт для названий пунктов меню и может принимать следующие значения:

- 0 — мелкий шрифт 6x8 пикселей (рекомендуется для меню иконного типа);
- 1 — средний шрифт 12x16 пикселей (рекомендуется для меню-списка);
- 2 — большой шрифт 20x24 пикселей.

Атрибут **transparent** описывает цвет изображения, который будет считаться прозрачным. Цвет указывается в формате R,G,B (три числа через запятую). Например, значение 0,0,0 — это черный цвет, а 255,0,0 – красный.

Атрибут **barscan** описывает наличие сканера:

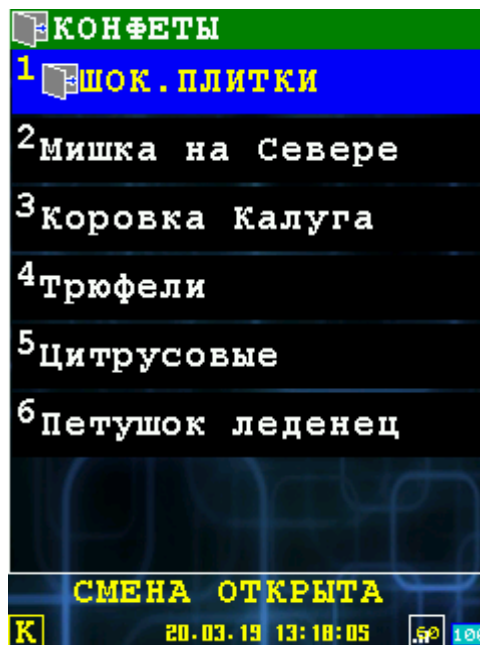
- 0 - не использовать сканер (по умолчанию);
- 1 - использовать

Меню может содержать следующий объекты:

- **name** – имя меню, отображается в заголовке или является именем пункта меню для меню уровнем выше;
- **image** – имя файла иконки. Иконка отображается в заголовке или является иконкой пункта меню для меню уровнем выше. Может иметь формат BMP, GIF, JPG, PNG, или V16. Необязательный параметр;
- **menu** – пункт меню нижнего уровня. Описывает подменю, в которое можно попасть из текущего меню, если будет выбран соответствующий пункт;
- **item** – пункт, описывающий товар. При выборе этого пункта «Диалог ввода товара» будет заполнен описанием соответствующего товара.
- **set** – пункт, описывающий набор товаров.

Пример меню:

```
<menu type="0" font="1" name="КОНФЕТЫ"
image="../res/dir.b16" transparent="0,0,0" >
  <menu type="0" font="1" name="ШОК.ПЛИТКИ"
image="../res/dir.b16" transparent="0,0,0" >
    ...
  </menu>
  <item name="Мишка на Сев."
price="400.00"
code="410010001"
image="mishka.jpg"
barcode="5010993329137"
ed="кг"
type="1"
```



```

        tax="4"
        depnum="3"
        depname="КОНФЕТЫ" />
<item name="Коровка Калуга"
    price="250.00"
    code="410010002"
    image="../data/korovka.jpg"
    barcode="8801460102295"
    ed="кг"
    type="1"
    tax="4"
    depnum="3"
    depname="КОНФЕТЫ" />
<item name="Петушок леденец"
    price="15.00"
    code="410010005"
    image="../data/ledenec.jpg"
    barcode="778988064429"
    ed="шт."
    type="0"
    tax="5"
    depnum="3"
    depname="КОНФЕТЫ" />
</menu>

```

2.2 Формат объекта, описывающего наборы товаров (set)

Объект **set** описывает группы товаров, которые при выборе будут одновременно внесены в чек. При выборе этого пункта, «Диалог ввода товара» будет заполнен описанием соответствующего товара. Объект **set** используется только с версии ПО 2.2.1 и выше.

Описание формирования наборов товара **set**:

```

<set name="[имя набора: обязательный]"
    code="[код набора: необязательный]"
    depnum="[номер отдела 1..40: необязательный]"
    depname="[имя отдела: необязательный]"
    barcode="[штрихкод товара: необязательный]"
    qtyunit="[Минимальное количество товаров: необязательный]" />

```

Описание наборов **set** может включать в себя:

- **name** – название набора. Отображается как название пункта меню, при выборе товара передается в «Диалог ввода товара» как имя товара (используются только первые 40 символов);
- **code** – код набора, может содержать цифры и латинские буквы. При выборе товара передается в поле «код товара» чека (используются только первые 20 символов). Если не указано в описании товара, то будет передана пустая строка;
- **depnum** – номер отдела. При выборе товара передается в «Диалог ввода товара» как номер отдела (1..40);
- **depname** – имя отдела. При выборе товара передается в поле «имя отдела» чека (используются только первые 20 символов). Если не указано в описании набора, то будет передана пустая строка.
- **barcode** – штрих-код товара;
- **qtyunit** – минимальное количество товаров. Если не указано, то значение по умолчанию равно 1.

Пример:

```
<menu type="1"
  font="0"
  name="НАБОРЫ"
  image="../dir.b16"
  transparent="0,0,0">
  <set name="Набор 1"
    code="600010000"
    depnum="4"
    depname="НАБОРЫ"
    barcode="999001234567"
    qtyunit="0.5">
    <item name="Рис"
      price="25.00"
      code="600010001"
      ed="кг"
      tax="5" />
    <item name="Тушенка свиная"
      price="115.00"
      code="600010002"
      ed="шт."
      tax="5" />
    <item name="Спички"
      price="5.00"
      code="600010003"
      qty="3"
      ed="шт."
      tax="4" />
  </set>
</menu>
```

2.3 Формат объекта, описывающего товар (item)

Объект **item** описывает способ отображения пункта меню и свойства соответствующего этому пункту меню товара. При выборе этого пункта, «Диалог ввода товара» будет заполнен описанием соответствующего товара.

Описание товара **item** имеет следующий формат. Обязательным атрибутом является только название товара, все остальные атрибуты могут отсутствовать:

```
<item name="[название товара]"
  image="[имя файла изображения]"
  transparent="[цвет прозрачности изображения]" >
  price="[цена товара <руб>.<коп>]"
  qty="[минимальное количество товара]"
  type="[тип количества товара]"
  ed="[единица измерения товара]"
  code="[код или артикул товара]"
  barcode="[штрихкод товара]"
  tax="[индекс налога]"
  taxid="[идентификатор налога]"
  comment="[комментарий]"
  depnum="[номер отдела 1..40]"
  depname="[имя отдела]"
  tag="[дополнительные теги для ОФД]"
```

```
agent="[признак агента предмета расчёта]"
calcmethod="[признак метода расчёта]"
calcobject="[признак предмета расчёта]"
nodisc="[запрет глобальной скидки]"
mark="[флаг обязательной маркировки]"
premark="[предварительно введённый код маркировки]"
fixprcie="[флаг разрешения ручного изменения цены]" />
```

Описание товара может включать следующие объекты:

- **name** – название товара. Отображается как название пункта меню, при выборе товара передается в «Диалог ввода товара» как имя товара (используются только первые 40 символов);
- **image** — имя файла иконки. Является иконкой пункта меню при выводе меню. Поддерживаются форматы файлов BMP, GIF, JPG, PNG и B16;
- **transparent** — цвет прозрачности для иконки в формате R, G, B через запятую (например: 0,0,0);
- **price** – цена товара. При выборе товара передается в «Диалог ввода товара» как цена товара (строго нужно использовать формат <руб>.<коп>, например «100.00»). Если не указано в описании товара, будет передано значение «0.00». Цену можно изменять вручную, либо запретить изменение с помощью поля fixprice в описании позиции и опции goodfixprice в файле настроек settings.xml;
- **ed** – единица измерения товара. При выборе товара передается в поле «единица измерения товара» чека (используются только первые 3 символа). Если не указано в описании товара, будет передано значение «шт.»;
- **code** – код или артикул товара. При выборе товара передается в поле «код товара» чека (используются только первые 20 символов). Если не указано в описании товара, будет передана пустая строка;
- **qty** – минимальное количество товара. По умолчанию равно 1.
- **barcode** – штрих-код товара.
- **type** – тип количества товара. 0: штучный, 1: весовой. По умолчанию установлен 0.
- **tax** – индекс налоговой ставки 0..5, значения индексов зафиксированы в прошивке фискального регистратора. См. описание структуры файла настроек.
- **taxid** – идентификатор налога, произвольная строка. Её соответствие индексам ставок в ФР описывается в файле settings (taxdialog/tax/id).
- **comment** – код товара. При выборе товара передается в поле «комментарий» чека (только для универсального фискального чека, используются только первые 40 символов). Если не указано в описании товара, будет передана пустая строка;
- **depnum** – номер отдела. При выборе товара передается в «Диалог ввода товара» как номер отдела (1..40);
- **depname** – имя отдела. При выборе товара передается в поле «имя отдела» чека (используются только первые 20 символов). Если не указано в описании товара, будет

передана пустая строка;

- **tag** – дополнительные теги позиции товара для передачи в ОФД. Атрибут имеет формат текстовой строки с разделителями, например *tag="<номер тега>значение тега|<номер другого тега>значение другого тега"*;
- **agent** – признак агента предмета расчёта (тег 1222);
- **calcmethod** – признак способа расчёта (тег 1214), значение 1..7, при отсутствии используется установка по умолчанию из настроек ПО:

1	Полная предварительная оплата до момента передачи предмета расчета
2	Частичная предварительная оплата до момента передачи предмета расчета
3	Аванс
4	Полная оплата, в том числе с учетом аванса (предварительной оплаты) в момент передачи предмета расчета
5	Частичная оплата предмета расчета в момент его передачи с последующей оплатой в кредит
6	Передача предмета расчета без его оплаты в момент его передачи с последующей оплатой в кредит
7	Оплата предмета расчета после его передачи с оплатой в кредит (оплата кредита)

- **calcobject** – признак предмета расчёта (тег 1212), значение 1..19, при отсутствии используется установка ПО по умолчанию:

1	Сведения о реализуемом товаре, за исключением подакцизного товара (наименование и иные сведения, описывающие товар)
2	Сведения о реализуемом подакцизном товаре (наименование и иные сведения, описывающие товар)
3	Сведения о выполняемой работе (наименование и иные сведения, описывающие работу)
4	Сведения об оказываемой услуге (наименование и иные сведения, описывающие услугу)
5	Сведения о приеме ставок при осуществлении деятельности по проведению азартных игр
6	Сведения о выплате денежных средств в виде выигрыша при осуществлении деятельности по проведению азартных игр
7	Сведения о приеме денежных средств при реализации лотерейных билетов, электронных лотерейных билетов, приеме лотерейных ставок при осуществлении деятельности по проведению лотерей
8	Сведения о выплате денежных средств в виде выигрыша при осуществлении деятельности по проведению лотерей
9	Сведения о предоставлении прав на использование результатов интеллектуальной деятельности или средств индивидуализации
10	Сведения об авансе, задатке, предоплате, кредите, взносе в счет оплаты, пени, штрафе, вознаграждении, бонусе и ином аналогичном предмете расчета
11	Сведения о вознаграждении пользователя, являющегося платежным агентом (субагентом), банковским платежным агентом (субагентом), комиссионером, поверенным или иным агентом
12	Сведения о предмете расчета, состоящем из предметов, каждому из которых может быть присвоено значение от "1" до "11"
13	Сведения о предмете расчета, не относящемся к предметам расчета, которым может быть присвоено значение от "1" до "12" и от "14" до "18"
14	Сведения о передаче имущественных прав
15	Сведения о внереализационном доходе
16	Сведения о суммах расходов, уменьшающих сумму налога (авансовых платежей)
17	Сведения о суммах уплаченного торгового сбора
18	Сведения о курортном сборе
19	Сведения о залоге

- **nodisc** – флаг запрета применения глобальной скидки (скидки на чек) к данной позиции. 0 — скидка разрешена, 1 — скидка не применяется.
- **mark** – флаг наличия у товара кода обязательной маркировки, который необходимо сканировать для каждой реализуемой единицы товара. 0 — кода нет (по умолчанию), 1 — код требует сканирования.
- **premark** – предварительно введенный код обязательной маркировки, для уникальной позиции. При продаже такой позиции нельзя изменять её количество, нельзя добавить её в чек дважды, а после продажи она будет автоматически удалена из списка товаров.
- **fixprice** – флаг разрешения или запрета ручного изменения цены при добавлении позиции в чек. 0 – цену можно изменять, 1 – цену изменять нельзя. В случае отсутствия поля используется глобальное значение из настроек ПО. Опция не влияет на позиции, для которых не указана цена, её ручное изменение возможно всегда.

Пример описания объекта:

```
<item name="Петушок леденец"
price="15.00"
code="410010005"
image="ledenec.jpg"
barcode="778988064429"
ed="шт."
type="0"
tax="5"
depnum="3"
depname="КОНФЕТЫ" />
```

Пример вида «Диалог ввода товара» и чека:

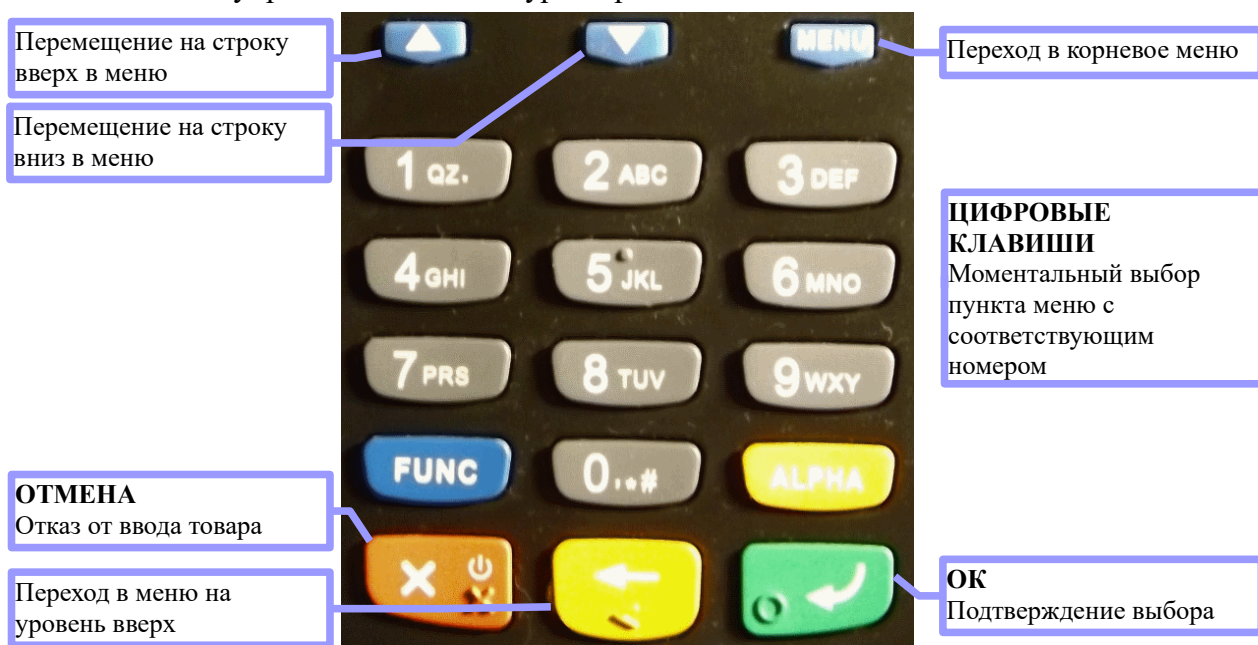


2.4 Перемещение по меню выбора товара

Меню отображается начиная с корневого меню.

При выборе пункта меню происходит либо выбор товара (если пункт меню описывает товар), либо перемещение в меню уровнем ниже.

Также возможно управление с клавиатуры терминала:



3 Файл меню выбора отделов (deplist.xml)

В файле описывается меню выбора из списка отделов. Это меню используется при добавлении позиции товара. Меню отображается только при наличии файла **deplist.xml** в разделе MAINAPP (файл не является обязательным для загрузки). Ввод отдела происходит после ввода товара (если загружен файл **goodlist.xml**).

Внимание: Список отделов не является обязательным файлом. Подготовка файла **deplist.xml** не входит в обязанности поставщика ПО, поставщик может сопровождать ПО примером/образцом файла **deplist.xml**.

Файл представляет собой xml-форматированный файл. Этот файл имеет структуру идентичную желаемому меню выбора отдела, т.е. может описывать многоуровневые включения дополнительных меню. Организация файла очень похожа по логике и правилам организации файла описание списка товара **goodlist.xml**.

Структура файла:

```
<?xml ... ?>
<deplist type="[тип меню]"
         font="[номер шрифта]"
         name="[имя корневого меню]"
         image="[имя файла изображения]" >
  <menu type="[тип подменю]"
        font="[номер шрифта]"
        name="[имя подменю]"
        image="[имя файла изображения]" >
    ... [содержимое подменю: объекты menu или item]
  </menu>
  ...
  <item name="[название пункта меню]"
        image="[имя файла изображения]" ... [описание отдела] />
</deplist>
```

Корневое меню строится от объекта **deplist**, все подменю описываются объектом **menu**.

Все отделы описываются объектом **item**.

3.1 Формат объекта, описывающего меню (menu)

В объекте **menu** описывается способ отображения меню и его содержимое.

Любое меню имеет следующий формат описания:

```
<menu type="[тип меню]" font="[номер шрифта]" name="[имя меню]"
      image="[имя файла изображения]" >
  <menu ...>...</menu> - описание подменю
  <item ... /> - описание отдела
</menu>
```

Атрибут **type** описывает способ отображения меню и может принимать следующие значения:

- 0 — меню-список строчного типа (установлено по умолчанию);
- 1 — меню иконного типа (3 колонки в строке);

Атрибут **font** описывает шрифт для названий пунктов меню и может принимать следующие

значения:

- 0 — мелкий шрифт 6x8 пикселей (рекомендуется для меню иконного типа);
- 1 — средний шрифт 12x16 пикселей (рекомендуется для меню-списка);
- 2 — большой шрифт 20x24 пикселей.

Меню может содержать следующие объекты:

- **name** – имя меню, отображается в заголовке или является именем пункта меню для меню уровнем выше;
- **image** – имя файла иконки. Иконка отображается в заголовке или является иконкой пункта меню для меню уровнем выше. Может иметь формат BMP, GIF, JPG, PNG, или V16. Необязательный параметр;
- **menu** – пункт меню нижнего уровня. Описывает подменю, в которое можно попасть из текущего меню, если будет выбран соответствующий пункт;
- **item** – пункт, описывающий отдел. При выборе этого пункта «Диалог ввода товара» будет заполнен описанием соответствующего отдела.

Пример меню:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<deplist type="0" font="1" name="МАГАЗИН">
  <menu type="0" font="1" name="ПЕРВЫЙ ЭТАЖ" image="../res/dir.b16" transparent="0,0,0">
    <item name="Молочные изд." depnum="1" depname="МОЛОКО" />
    <item name="Хлеб" depnum="2" depname="ХЛЕБ" />
  </menu>
  <menu type="0" font="1" name="ВТОРОЙ ЭТАЖ" image="../res/dir.b16" transparent="0,0,0">
    <item name="Пиво воды" depnum="11" depname="АЛКОГОЛЬ" />
    <item name="Сигареты" depnum="12" depname="СИГАРЕТЫ" />
  </menu>
  <item name="Лавка" depnum="9" depname="ЛАВКА" />
</deplist>
```



3.2 Формат объекта, описывающего отдел (item)

Объект **item** описывает способ отображения пункта меню и свойства соответствующего этому пункту меню отдела. При выборе этого пункта, «Диалог ввода товара» будет заполнен описанием соответствующего отдела.

Описание товара **item** имеет следующий формат:

```
<item name="[имя товара: обязательный]"
      image="[имя файла изображения: необязательный]"
      depnum="[номер отдела 1..40: обязательный]"
      depname="[имя отдела: необязательный]" />
```

Описание товара может включать следующие объекты:

- **name** – название отдела. Отображается как название пункта меню;
- **image** - имя файла иконки. Является иконкой пункта меню при выводе меню. Может иметь формат BMP, GIF, JPG, PNG, или B16;
- **depnum** – номер отдела. При выборе товара передается в «Диалог ввода товара» как номер отдела (1..40);
- **depname** – имя отдела. При выборе товара передается в поле «имя отдела» чека (используются только первые 20 символов). Если не указано в описании товара, то будет передана пустая строка.

Пример описания объекта:

```
<item name="Лавка" depnum="9" depname="ЛАВКА" />
```

4 Специальные символы

В полях атрибутов, таких, как имя меню или товара, нельзя использовать некоторые символы, в частности, двойные кавычки. Вместо них можно использовать следующие строки текста (в формате знак & название точка с запятой):

Внимание: все поля атрибутов должны обрамляться только двойными кавычками, а не одинарными.

```
"    &quot;
'    &apos;
<    &lt;
>    &gt;
&    &amp;
```